

인터랙티브 전시/체험 콘텐츠
Interactive Exhibition & Experiential Content
(메타버스융합콘텐츠전공)

교육 목표

- 사용자 경험 이해 기반 전시/체험 콘텐츠 기획역량을 함양한다.
- 인터랙티브 전시/체험 콘텐츠의 설계, 디자인 역량을 함양한다.
- 인터랙티브 콘텐츠 구현 기술 활용역량을 함양한다.

교육 과정

과 목 명	학점	시간	교과목 구분	개설학과
3D공간구현	3	3	실습	▪ 메타버스융합콘텐츠전공
3D그래픽제작기초	3	3	실습	▪ 메타버스융합콘텐츠전공
인터랙션테크놀로지	3	3	실습	▪ 메타버스융합콘텐츠전공
미디어아트기획과제작	3	3	실습	▪ 메타버스융합콘텐츠전공
인공지능과데이터기반서비스기획	3	3	실습	▪ 메타버스융합콘텐츠전공

이수학점 15학점 이상