



사회과학대학

심리인지과학학부  
인지학습과학전공



◆ 전공 정보

학과(전공) 설명

인지학습과학 전공은 인지과학, 심리학, 빅데이터 분석 등을 기반으로 다양한 학습대상을 위한 효과적이고 효율적인 학습 전략 및 프로그램을 개발할 수 있는 역량을 기르는 데 초점을 둡니다. 이론과 실습을 병행하며 학습 과정을 깊이 이해하고, 데이터 분석 및 빅데이터 활용을 통해 개인 맞춤형 학습 환경을 구축할 수 있습니다. 또한 교육, 인공지능, 빅데이터 등과의 융합을 통해 새로운 학습 모델을 개발하는 경험을 쌓으며, 4차 산업혁명 시대가 요구하는 다학제적 사고력을 갖춘 인재로 성장할 수 있습니다.

졸업 요건

- 경건회 6회 이수
- 졸업인증과목 수강 (0학점)

필수사항	영어 (다음 중 택 1)	TOEFL PBT 500점 이상 CBT 213점 이상 IBT 79점 이상 TOEIC 750점 이상 토스/OPIC IH TEPS 285점 이상 (구 TEPS 595 이상)
	영어전공수업 (2과목)	평균 B <sup>o</sup> 이상
선택사항(다음 중 택 1)	SWCD 인턴십, 워크샵, 대회 및 공모전 입상, 자원봉사	

(자세한 졸업요건 확인 경로: 학부 홈페이지 공지)

졸업 후 진로

진출분야	진로
인지학습 과학 분야	교육기업의 학습컨텐츠 개발 전문가, 교육개발원, 소아청소년 정신과, 상담 및 학습센터의 난독증 치료, 학습치료 및 학습상담 전문가, 학습컨설턴트, 정부 연구소 또는 대학교 교직원(교수학습지원센터), 대학교 교사, 교육사업체, 소아정신과 클리닉, 개인학습 클리닉, 학교, 복지기관, 국가연구소(교육개발원, 교육과정 평가원 등)
교육 빅데이터 분석 및 측정 분야	심리측정 전문가, 검사도구 개발 전문가, 데이터분석 및 프로그램 평가 전문가, 교육과정 평가원 등 교육부 산하 기관 연구원, 교육기업 또는 일반기업

관련 자격증

- 인지학습심리사 1,2급, 학습 진로컨설턴트(전문지도자 1,2,3급), 한국학습장애학회자격증, 학교심리사, 인지학습심리사, 인지재활지도사
- 다문화사회전문가 2급, 다문화교육지도사, 한국어교원 2급, 국제개발협력전문가, 브레인 트레이너 (국가공인 민간자격증)

◆ 교양선택 권장 과목

영역구분	교양 선택		
	교과목명	학점	추천사유
기초교양	뇌과학과인간	3	인지학습과학의 이론적 기반인 뇌과학 및 심리건강을 다학제적으로 탐구하여 학습 과정을 깊이 이해함으로써, 효과적인 학습 전략과 프로그램 개발 역량을 강화할 수 있음
	언어학개론	3	인간의 언어 지식과 운용 원리를 과학적으로 탐구하여 인지학습과학의 이론적 기반을 확장하고, 언어 구조 분석 능력을 길러 효과적인 학습 전략 및 프로그램 개발 역량을 강화하는 데 핵심적인 도움을 줄 것임
인문 과학	서양의역사	3	서구 문명의 형성과정을 역사적으로 개관하여 인류 문명에 대한 이해의 기초를 제공함으로써, 인지학습과학 전공자가 다양한 학습 대상의 사회·문화적 배경을 폭넓게 이해하고 융합을 통해 새로운 학습 모델 개발 경험을 하는 데 기여할 것임
	공동체와윤리	3	본 교과목은 현대 사회의 변동 과정과 윤리적 문제를 폭넓게 탐구함으로써, 다양한 학습 대상이 속한 사회적 공동체에 대한 심층적인 이해를 바탕으로 효과적이고 능률적인 학습 전략 및 프로그램을 개발하는 데 필수적인 다학제적 사고 역량을 함양할 수 있음
사회 과학	한국어와 한국문화	3	언어와 문화의 관계 및 한국어와 한국 문화의 특징을 이해함으로써, 다양한 학습 대상 중 한국 학습자 또는 한국 문화권 학습자를 위한 개인 맞춤형 학습 환경 구축과 효과적인 학습 전략 개발 역량을 강화할 수 있음
	인간과 사회복지	3	인간의 기본적인 욕구와 사회 문제를 이해하고 사회복지제도를 학습함으로써, 다양한 학습 대상의 심리적·사회적 환경을 심층적으로 이해할 수 있음 이를 통해 효과적이고 능률적인 학습 전략 및 프로그램을 개발하고 사회적 책임감을 갖춘 인재로 성장하는 데 필수적인 통찰력을 제공할 것임
코딩	소셜 이노베이션의 이해	3	국내외에서 주목 받고 있는 사회 혁신(Social Innovation) 개념을 이해하고 이를 개인의 역량과 전문성에 적용하여 사회적 가치를 추구하는 과정을 탐구하게 함으로써, 4차 산업혁명 시대에 요구되는 다학제적 사고 능력을 바탕으로 교육, 인공지능, 빅데이터 등 다양한 분야와의 융합을 통한 새로운 학습 모델 개발의 실천적 동기를 부여할 것임
	미디어에비친 정보그리곤나	3	빅데이터 분석 및 활용 능력을 기반으로 개인 맞춤형 학습 환경 구축을 위한 미디어 활용 능력을 갖추고 바람직한 미래 사회의 학습 모델을 예측하는 데 도움을 줌
	인터넷윤리	3	빅데이터 활용과 개인 맞춤형 학습 환경 구축 시 발생할 수 있는 윤리적 문제를 사전에 인지하고 책임감 있는 자세로 효과적이고 능률적인 학습 전략을 개발하도록 기여할 것임
과학 기술	현대과학으로 바라보는세상	3	현대 과학의 핵심 개념을 수식 없이 직관적으로 이해함으로써, 빅데이터 분석, 인공지능 등의 첨단 분야를 다학제적 사고로 접근하고 새로운 학습 모델을 개발하는 데 필요한 학문의 기초 소양과 폭넓은 이론적 기반을 제공할 것임
	프로그래밍 기초	3	정보 기술 처리의 기초인 프로그래밍 개념과 실습 능력을 함양함으로써, 인지학습과학 전공자가 빅데이터 분석, 인공지능 등과 융합하여 효과적이고 능률적인 학습 전략 및 프로그램을 개발하는 다학제적 역량을 함양을 도움
문화 예술	생활속 인공지능실습	3	인간의 사고 및 학습 능력을 컴퓨터로 구현하는 인공지능 기술을 이해하고 모델 구현 경험을 쌓음으로써, 빅데이터 분석 능력과 AI 융합을 통해 개인 맞춤형 학습 환경 구축 및 새로운 학습 모델을 개발하는 역량을 효과적으로 함양하게 할 것임
	인공지능과 빅데이터입문	3	인공지능과 빅데이터의 개념, 실생활에 미치는 영향을 학습하고 손쉬운 도구로 활용하는 경험을 제공함으로써, 빅데이터 분석 및 활용 능력과 인공지능과의 융합을 통해 학습 효과 극대화 및 개인 맞춤형 학습 환경 구축 역량을 효과적으로 함양하게 할 것임
일반교양	메타버스의 세계	3	메타버스의 개념과 제작 기술을 이해하고 실습하는 기회를 제공 받음으로써, 4차 산업 혁명 시대의 새로운 학습 공간인 개인 맞춤형 학습 환경을 교육, 인공지능 등과 융합하여 효과적이고 능률적인 학습 전략 및 프로그램 형태로 개발하는 다학제적 역량을 함양하게 할 것임
	콘텐츠제작 기초	3	사용자 중심의 다양한 콘텐츠 기획, 구성, 제작 과정을 익히고 디자인 소프트웨어 활용 능력을 높임으로써, 학습 전략 및 프로그램을 개발할 때 학습대상을 위한 효과적이고 능률적인 콘텐츠를 직접 제작하고 개인 맞춤형 학습 환경을 시각적으로 구현하는 실무 역량을 강화할 수 있음

◆ 학년별 교양-전공 연계 로드맵

		1학년		2학년		
		1학기	2학기	1학기	2학기	
교양	필수	AI와창의적 문제해결(3)	대학영어 (듣기말하기)(2)			
			기독교개론(2)			
		바름인성교육(1) *학과별 입사 차수 확인 필요				
	기초 교양	인문 과학		언어학개론(3)		
		사회 과학	뇌과학과인간(3)			
	영역 교양	인문 과학	서양의역사(3)	공동체와윤리(3)		
		사회 과학			한국어와한국문화(3)	인간과사회복지(3)
과학 기술		인터넷윤리(3)		현대과학으로 보는세상(3)	프로그래밍기초(3)	
문화 예술						
일반교양						
전공	필수	심리학개론(3)		데이터분석의이해(3)		
				뇌과학입문(3)		
선택		심리·인지과학학부 전공탐색세미나(1)	생각과학습의탄생(3)	학습심리(3)		

		3학년		4학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
				바름종합설계프로젝트(2)	
		소셜이노베이션의이해(3)	미디어에비친정보 그리고나(3)		
			인공지능과빅데이터입문(3)	생활속인공지능실습(3)	
			메타버스의세계(3)		
				콘텐츠제작기초(3)	
		인지학습과학 진로탐색세미나(1)	HCI기반학습설계의 원리와응용(3)	AI기반교수학습디자인 생king이해와실제(3)	인지/학습장애위험군 이해와지도(3)
		교육심리(3)	학습과학의이해(3)	학습상담및코칭(3)	
		인지심리(3)	사회심리학(3)		
		뇌기반교수학습전략(3)			
		응용행동분석및행동수정(3)			