



# 사회과학대학 문헌정보학과



## ◆ 학과 정보

**학과(전공) 설명** 사회 변화에 따른 정보행태를 정보와 정보시스템의 관찰을 통해 이해하고 디지털 네트워크가 전제되는 정보환경에 맞춘 정보시스템을 개발하고 관리할 수 있는 정보전문인을 양성하는 전공 분야이다.

정보학의 기존 연구들에 의한 이론을 살피고, 실무에 적용되고 있는 연구결과를 실습하고 경험하며 보다 나은 연구를 위한 연구방법론을 익힌다. 또한 현재 개발되는 정보시스템의 요소인 이용자인터페이스, 메타데이터 가공, 이용자 분석, 네트워크 운영, 정보 리포지터리 관리 등에 대해 실습을 병행한 학습을 통하여 훈련하며 정보전문인으로서의 정보윤리와 지적재산권, 정보정책 등에 대한 전문가 의식과 현장 실무에 필수 내용을 익힌다.

- 졸업 요건**
- 경건회 6회 이수
  - 현장실무실습 1회 이상 이수  
(자세한 졸업요건 확인 경로: 졸업 전 마지막 학기 졸업인증 과목 이수)

진출분야	취업처
사서	국공립도서관(사서직 공무원) 및 사립도서관, 대학도서관 및 전문도서관 사서
사서교사 (교원 자격증 취득)	초중고 학교도서관
데이터분석가 빅데이터분석가, 데이터베이스 관리자/운영자	방송국 자료실 및 데이터 처리센터, 디지털 콘텐츠 기획 및 생산 기관, 학술정보 유통 및 배포 기관, 국가기록원, 대통령 기록관, 국가 영구기록물 관리기관, 중앙정부, 지방자치단체 및 시도 교육청 기록물 관리기관, 기록관리시스템 개발 업체 등

- 관련 자격증**
- 졸업 후 정사서2급 자격증 취득
  - 컴퓨터활용능력
  - 정보처리기사, 데이터분석 준전문가(ADsP), 데이터아키텍처 준전문가(DAsP)

## ◆ 교양선택 권장 과목

영역구분	교양 선택			
	교과목명	학점	추천사유	
기초교양	독서와토론	3	다양한 주제에 대한 독서와 토론을 통해 독서의 유용성과 필요성을 깨달을 수 있으며, 전공의 모든 과목과 연계됨	
	글쓰기	3	글쓰기의 기초적이고 기술적인 측면을 익히는 과목으로, 전공의 모든 과목과 연계됨	
영역 교양	인문 과학	생활속의글쓰기	3	다양한 글쓰기를 연습하는 과목으로, 전공의 모든 과목과 연계됨
		융복합인간학	3	인공지능, 로봇기술, 나노기술, 유전공학 등 새로운 기술적 진보에 대한 내용을 다루는 과목으로, 전공의 '정보윤리와 지적재산권'과 연계됨
	사회 과학	디지털리터러시와 문화	3	디지털 미디어에 대한 이해를 돕고 표현 기술과 능력, 윤리적 사용 등을 익히는 과목으로, 전공의 '정보사회 도서관문화론'과 연계됨
		미디어에비친 정보그리고나	3	미디어에 반영되는 정보사회에 대한 이해와 미래사회를 예측하고자 하는 과목으로, 전공의 '정보사회도서관문화론', '기초메타데이터', '빅데이터와 시맨틱웹'과 연계됨
	과학 기술	인공지능과 빅데이터입문	3	인공지능과 빅데이터의 개념을 이해하고 다양한 분야에 적용할 수 있는 능력을 키우는 과목으로, 전공의 '검색논리: 알고리즘과 질의생성'과 연계됨
		4차산업혁명의 핵심기술	3	4차산업혁명시대의 새로운 기술들에 대해 다루는 과목으로, 전공의 '디지털도서관시스템평가'와 연계됨
문화 예술	메타버스의세계	3	메타버스 세계에 대해 이해하고 직접 제작해 보는 체험형 과목으로, 전공의 '디지털도서관시스템평가'와 연계됨	
	이문화역량워크숍	3	다문화 상황에서의 적응과 의사소통 능력을 키우는 과목으로, 전공의 '정보사회와 이용자'와 연계됨	
일반교양	데이터분석 기초실습	3	방대한 데이터를 통해 사회 현상을 이해하고 새로운 시각을 갖도록 돕는 과목으로, 전공의 '데이터베이스의 기초'와 연계됨	
	웹페이지 저작기초	3	웹페이지 제작을 실습해 보는 과목으로, 전공의 '콘텐츠 큐레이션', '다매체환경에서의 웹서비스'와 연계됨	

◆ 학년별 교양-전공 연계 로드맵

		1학년		2학년		
		1학기	2학기	1학기	2학기	
교양	필수	시와창의적 문제해결(3)		대학영어 (듣기말하기)(2)		
				기독교개론(2)		
		바름인성교육(1) *학과별 입사 차수 확인 필요				
	기초 교양	인문 과학	독서와토론(3)	글쓰기(3)		
	영역 교양	인문 과학	생활속의글쓰기(3)		융복합인간학(3)	
		사회 과학	미디어에비친정보 그리고나(3)	디지털리터러시와 문화(3)		
과학 기술				이문화역량워크숍(3)		
	문화 예술			데이터분석 기초실습(3)		
일반교양						
전공	필수			정보조직:분류(3)		
				학술연구정보 리터러시(3)		
	선택	문헌정보학전공 진로탐색세미나(1)		정보시스템 발전사(3)	기초메타데이터(3)	기록관리론(3)
		정보사회 도서관문화론(3)			도서관정보자원 개발론(3)	정보구조설계 테크놀러지(3)
					문헌정보학의이해(3)	정보윤리와 지적재산권(3)
					정보사회와이용자(3)	정보표현과 활용실습(3)

		3학년		4학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
		바름종합설계프로젝트(2)			
		4차산업혁명의핵심기술(3)		인공지능과빅데이터입문(3)	
		메타버스의세계(3)			
		웹페이지제작기초(3)			
		도서관·정보센터 경영기획론(3)	디지털도서관시스템평가(3)	현장실무실습II*	졸업인증*
		정보서비스론(3)	현장실무실습I*		
		독서지도론(3)	검색논리: 알고리즘과질의생(3)	관종별도서관(3)	다매체환경에서의 웹서비스(3)
		목록과의미론적정보가공(3)	교육정보서비스론(3)	빅데이터와시맨틱(3)	데이터분석실습(3)
		정보네트워크론(3)	데이터베이스의기(3)	주제별정보원(3)	전자정부서비스(3)
		콘텐츠큐레이션(3)	멀티미디어정보조(3)		

\*졸업인증, 현장실무실습I/II는 전공필수로 지정되어 있지는 않으나 필수 졸업요건임. 현장실무실습I/II 중 하나 이상 이수해야 함.