미래산업융합대학
디지털미디어학과
전공가이드



서울여자대학교
SEOUL WOMEN'S UNIVERSITY

미래산업융합대학

디지털미디어학과

개요

오늘날 우리 사회는 스마트폰, 태블릿 등 기존 디지털 플랫폼을 넘어 생성형 AI, 실감 컴퓨팅, 실시간 인터랙티브 콘텐츠가 주도하는 대전환 시대로 접어들고 있습니다. 이처럼 급변하는 시대에 필요한 인재는 탄탄한 기초 지식과 문제 해결 능력을 바탕으로 지능형 실감 콘텐츠 기술을 주도적으로 활용하고 융합할 수 있어야 합니다. 이에 디지털미디어학과는 AI 기술의 발전 방향과 새로운 사회적 요구에 부응하는 창의·융합형 인재를 양성하고자 합니다. 이를 위해 실감 컴퓨팅 기술에 AI 기법을 접목시킨 다양한 이론 및 실습 교육을 운영하는 동시에 산업체 수요를 적극 반영한 현장 맞춤형 포트폴리오를 제작하여 사회 진출을 위한 협업 및 실무 능력을 전문적으로 배양합니다.

주요 과목 소개

1, 2학년

C++ 프로그래밍기초, 자바프로그래밍

프로그래밍의 기본이 되는 C++ 및 Java 언어 실습으로 탄탄한 기본기 배양

2, 3학년

2D/3D/XR콘텐츠프로그래밍

게임 엔진으로 2D/3D/XR 플랫폼에서 동작하는 다양한 콘텐츠 기획 및 제작

3학년

모바일앱프로그래밍

핸드폰, 태블릿 등의 모바일 기기에서 동작하는 다양한 앱 기획 및 제작

4학년

캡스톤디자인설계1,2

두 학기 동안 팀 단위 졸업 작품(앱/웹/게임/XR) 제작 및 전시를 통한 협업 및 실무 능력 배양

강점 소개

- 다양한 플랫폼에서 작동되는 소프트웨어 기획 및 제작 학습
- 스마트 기기 및 XR 최신 IT 장비를 활용한 응용 앱 기획 및 개발
- 캡스톤을 통한 팀 프로젝트 진행으로 각자의 전문성을 활용한 협업 진행

소학회

- **디션(Dission):** 게임 제작에 흥미가 있거나 진로로 삼은 학생들이 모여 게임제작과 관련한 다양한 활동을 전개
- **SWUX:** UX/UI 디자인에 관심있는 학생들이 모여 스터디, 토론, 프로젝트 등 활동을 전개
- **디미즈:** UX에 관심이 있는 학생들이 모여 UX 관련 서적을 읽고 논의하며 공모전 참여 역량 강화

교수별 추천 전공수업

교수명	과목명	추천 사유
이기한	인공지능 (4학년)	최신 AI 기술을 응용한 결과물 생성
강승석	미디어통신 (2학년)	인터넷에서 데이터 전송의 개념 이해
최종인	2D/3D/XR 콘텐츠프로그래밍 (2, 3학년)	게임엔진을 활용한 실감 콘텐츠 구현
박상우	데이터베이스 (3학년)	자료의 효율적인 저장과 효과적인 활용

응용 SW 개발(앱/웹/XR)

관련직업

- 모바일앱 프로그래머(안드로이드/iOS)
- 웹 프로그래머(프론트엔드/백엔드)
- XR/게임/메타버스 크리에이터 (인터랙티브 게임/메타버스 디자이너)

취업가능처

- 모바일앱이 필요한 모든 서비스 산업(네이버/카카오 등의 IT 업계, 맥도날드/스타벅스 등의 요식 업계, 배달의민족 등의 물류 업계 등)
- 1인 프리랜서 및 창업 가능
- 게임 및 XR 관련 업체(넥슨, 엔씨소프트, 스마일게이트, 크래프톤 등)

수행직무

- 모바일앱 프로그래밍
- PC/모바일 웹프로그래밍
- 게임/XR 솔루션 제작자(개발자, 기획자, PM, QA 등)

필요한역량

- 코딩 및 문제해결 능력(자료구조, 컴퓨터 알고리즘 등)
- 소프트웨어 개발 관련 이해 능력(컴퓨터 그래픽스, 네트워크, 데이터베이스 등)
- 창의력 및 협업 능력

구비조건

- **평점 평균 관리:** 점수보다는 실력 향상에 중점
- **자격증 취득:** 관련 자격증이 있으면 좋으나 필수는 아님
- **외국어 능력:** 영어 독해(최신 기술 매뉴얼), 영어 회화(해외 취업)
- **교외 활동 경험:** 관련 동아리 활동 및 기업 인턴에 적극적으로 참여 권장
- **공모전 참여:** 관련 공모전에 적극적으로 참여하여 실전 능력 배양
- **기타:** 모바일앱 제작은 프리랜서 및 창업에 유리/AI를 활용한 바이브 코딩의 적극적 활용

유관전공

- **자바 프로그래밍, 모바일앱 프로그래밍:** 모바일앱 제작
- **웹프로그래밍, 웹콘텐츠제작:** 웹페이지 제작
- **2D/3D/XR 콘텐츠 프로그래밍:** 게임 및 XR 콘텐츠 제작

기타조언

- 주로 사용하는 앱이 있다면 꼼꼼히 관찰할 것
- 주변의 모든 서비스가 앱이 될 수 있다는 생각을 가질 것
- 새로운 기술을 내 것으로 만들고 기술의 발전 속도가 빠르므로 꾸준히 공부할 것
- 다양한 기술에 관심을 두고 기술 트렌드를 잘 따라갈 것

미디어 시스템 기술

관련직업

- 멀티미디어개발자, 시스템 운영자 등
- 정보시스템 개발자, 시스템 유지보수 전문가 등

취업가능처

- 대기업, 중견기업 IT 관련 부서(삼성 SDS, LG CNS, SK C&C 등)
- 금융, 전자, 전기 업계(대부분의 은행 및 증권 회사 등)
- ICT 정보통신 업계(쌍용정보통신, 롯데정보통신 등)

수행직무

- SW 프로그래밍 및 응용 개발
- ICT 관련 프로그램 운영

필요한역량

- 전공 지식 및 기술 & 창의력

구비조건

- **평점 평균 관리:** 3.5 이상
- **자격증 취득:** 정보처리기사, 사무자동화 산업기사, 인터넷 시스템 관리사 등
- **외국어 능력:** 토익
- **교외 활동 경험:** 관련 동아리 및 관련 기업 인턴 활동
- **공모전 참여:** 다양한 공모전 참여를 통해 문제해결 능력 배양
- **기타:** 컴퓨터 관련 전공 지식

유관전공

- **C++ 프로그래밍, 자료구조:** 시스템 제작
- **미디어 운영시스템, 데이터베이스:** 시스템 운영

기타조언

- 시스템 운영을 위해서는 꼼꼼한 업무 파악 및 진행 필요
- 기술 개발하고 유지보수하는 것은 여러 사람과 같이하게 되므로 다양한 협업 능력 필요

인터랙션디자인

관련직업

- UX/UI 디자이너
- GUI 디자이너
- 사용자 테스터
- UX/UI 컨설턴트
- 인터랙션 디자이너

취업가능처

- IT 관련 인터넷
- 앱 서비스
- 정보통신
- 교육
- 온라인 쇼핑 업계
- 자동차
- UX 컨설팅
- 웹/모바일 에이전트 업계

수행직무

- UX/UI 디자이너
- GUI 디자이너

필요한역량

- 전공 지식 및 기술
- 인간 가치 창출 및 창의력

구비조건

- **평점 평균 관리:** 3.5 이상
- **자격증 취득:** 관련 자격증이 있으면 좋으나 필수는 아님
- **외국어 능력:** 영어(대기업의 경우 토익 700 이상)
- **교외 활동경험:** 관련 동아리 및 관련 기업 인턴 활동
- **공모전 참여:** 다양한 공모전 참여를 통해 문제해결 능력 배양
- **기타:** 수준 높은 포트폴리오

유관전공

- **미디어 디자인기초, GUI 디자인, 미디어 기획:** 기획 및 디자인
- **모바일 인터랙션 디자인, XR인터랙션 디자인:** 모바일, XR 디자인

기타조언

- 탄탄한 전공 지식과 자격 요건을 바탕으로 포트폴리오를 차근차근 준비

스마트콘텐츠 제작

관련직업

- 2D/3D 그래픽 디자이너
- 인터랙티브 미디어콘텐츠 기획자
- 인터랙티브 미디어 디자이너
- XR 콘텐츠 기획 및 제작자
- 웹 콘텐츠 제작자

취업가능처

- 교육
- 공연/전시
- 엔터테인먼트
- 광고/홍보 업계

수행직무

- 2D/3D/XR 디자인 및 제작

필요한역량

- 전공 지식 및 기술
- 인간 가치 창출 및 협업 능력

구비조건

- **평점 평균 관리:** 3.5 이상
- **자격증 취득:** 관련 자격증이 있으면 좋으나 필수는 아님
- **외국어 능력:** 영어 독해 및 회화
- **교외 활동경험:** 관련 동아리 및 관련 기업 인턴 활동
- **공모전 참여:** 다양한 공모전 참여를 통한 제작 경험 배양
- **기타:** 수준 높은 포트폴리오

유관전공

- **모션그래픽 제작, 미디어 스토리텔링:** XR콘텐츠 기획 및 응용
- **3D 모델링, 3D 애니메이션, 웹콘텐츠제작:** 3D 디자인 및 웹 제작
- **2D/3D/XR 콘텐츠 프로그래밍:** 게임 및 스마트콘텐츠제작

기타조언

- 스마트 콘텐츠 제작을 위해서는 다양한 기술에 대한 이해와 협업 능력 필요

☀ 교육과정 이수 체계도 (Course road map)

★ AI 관련 재정지원사업으로 개발된 교과목

	1학년	2학년	3학년	4학년	진출분야
응용 SW 개발 (앱/웹/XR)	• 디지털미디어학개론 • C++프로그래밍기초 • 고급C++프로그래밍 • 생성형AI	• 자료구조 • 자바프로그래밍 • 2D콘텐츠프로그래밍 • 3D콘텐츠프로그래밍	• 모바일앱프로그래밍 • 웹프로그래밍 • 데이터베이스 • XR콘텐츠프로그래밍	• 인공지능 • 포트폴리오특론 • 캡스톤디자인설계1 • 캡스톤디자인설계2 ★	• 온라인 서비스 관련 대기업 및 유망 스타트업(네이버, 카카오, 이스트 소프트, 배달의 민족 넥슨, 엔씨소프트 등)
미디어 시스템 기술	• 디지털미디어학개론 • C++프로그래밍기초 • 고급C++프로그래밍	• 자료구조 • 자바프로그래밍 • 미디어통신	• 미디어운영시스템 • 데이터베이스	• 인공지능 • 캡스톤디자인설계1 • 캡스톤디자인설계2 ★	• 정보통신 관련 대기업 (삼성 SDS, LG CNS, SK C&C, 쌍용정보통신, 롯데정보통신 등)
인터랙션 디자인	• 디지털미디어학개론 • 미디어디자인기초 • 고급미디어디자인 • 휴먼미디어인터랙션기초	• 미디어스토리텔링 • 미디어기획 • GUI디자인	• XR콘텐츠프로그래밍 • 모바일인터랙션디자인 • XR인터랙션디자인	• 포트폴리오특론 • 캡스톤디자인설계1 • 캡스톤디자인설계2 ★	• UX/UI 디자이너, GUI 디자이너, 모바일/웹 서비스 회사, 가전회사, 통신회사, 에이전시 등
스마트 콘텐츠 제작	• 디지털미디어학개론 • 미디어디자인기초 • 고급미디어디자인	• 모션그래픽제작 • 미디어스토리텔링 • 3D모델링	• XR콘텐츠프로그래밍 • 3D애니메이션	• 웹콘텐츠제작 • 포트폴리오특론 • 캡스톤디자인설계1 • 캡스톤디자인설계2 ★	• 모션그래픽 디자이너, 프로덕션, 영상 콘텐츠 전문 기업, 인터랙티브 미디어 전문 기업, 웹에이전시, 디지털 디자인 기업 등



미래산업융합대학

디지털미디어학과 전공가이드

서울여자대학교
SEOUL WOMEN'S UNIVERSITY