



# 미래산업융합대학

## 디지털미디어학과



### ◆ 학과 정보

**학과(전공) 설명** 디지털미디어학이란 디지털 코드를 기반으로 동작하는 전자적인 미디어와 이를 다양한 IT 기술과 접목하여 이미지, 앱, 음성, 영상, 가상현실/증강현실 등 다양한 디지털 프로덕트를 생산하고 활용하는 학문이다. 디지털 미디어 학과는 이러한 디지털미디어학을 바탕으로, 디지털 미디어의 개념과 특성을 이해하고 프로그래밍과 디자인 기반의 3D 미디어, VR(가상현실) 및 AR(증강현실), 웹 및 모바일 응용, 사용자 인터랙션 등을 이해하고 활용하는 방법을 교육한다. 또한 글로벌 경쟁력을 갖춘 글로벌 문화 기술 트렌드 집중 교육과 산업체 수요를 반영한 현장 맞춤형 교육을 운영한다.

- 졸업 요건**
- 경건회 6회 이수
  - SW Guru1, 2 이수
  - 소프트웨어개발실무영어, II 이수
  - 1인 1SW 지적재산권 취득(SW 등록, SW 특허출원, 논문 발표 중 택1)  
(자세한 졸업요건 확인 경로: 학과 공지 확인)

- 졸업 후 진로**
- SW 개발 및 솔루션 개발 직군
  - 게임 기획/개발
  - UI/UX 기획/디자인/컨설팅
  - 웹/앱 개발 및 운영

- 관련 자격증**
- 정보처리기사
  - UXUI 전문가 자격증

### ◆ 교양선택 권장 과목

영역구분	교양 선택				
	교과목명	학점	추천사유		
기초교양	수학의세계	3	기본적인 논리의 이해 논리적인 사고 필요성		
	뇌과학과인간	3	인공지능의 이해를 위한 기본 지식 습득		
영역교양	인문과학	스토리텔링:인문학적 상상력으로보는세상	3	앱이나 게임등의 스토리 작성을 위해 필요함	
		공동체와윤리	3	캡스톤 수업 등에서 필요한 팀 플레이에 도움	
	사회과학	미래사회의이해	3	기술 발전 방향에 대한 이해와 사고	
		과학기술	3	생활속인공지능실습	3
	문화예술	메타버스의세계	2	VR 기술에 대한 이해를 통한 AR/VR 개발 기초	
		창의적사고	3	다양한 디지털 콘텐츠 개발을 위한 기반 마련	
일반교양	웹페이지저작기초	3	웹 프로그래밍에 필요한 기초 기술 마련		
	콘텐츠제작기초	3	게임과 다양한 스토리를 위한 디지털 콘텐츠 제작 기반 마련		

◆ 학년별 교양-전공 연계 로드맵

		1학년		2학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
		교양	필수	기독교개론(2)	대학영어 (듣기말하기)(2)
AI와창의적 문제해결(3)					
바름인성교육(1) *학과별 입사 차수 확인 필요					
기초 교양	사회 과학			뇌과학과인간(3)	
	과학 기술			수학의세계(3)	
영역 교양	인문 과학			스토리텔링·인문학적 상상력으로보는세상(3)	공동체와윤리(3)
	사회 과학				미래사회의이해(3)
	과학 기술				생활속인공지능실습(3)
	문화 예술			메타버스의세계(3)	창의적사고(3)
일반교양				웹페이지제작기초(3)	콘텐츠제작기초(3)
전공	필수	디지털미디어학개론(3)			
		C++프로그래밍기초(3)			
		미디어디자인기초(3)			
		디지털미디어전공 진로탐색세미나(1)			
	선택	소프트웨어개발 실무영어(1)	고급C++ 프로그래밍(3)	자바프로그래밍(3)	GUI디자인(3)
			고급미디어디자인(3)	모션그래픽제작(3)	자료구조(3)
			휴먼미디어 인터랙션기초(3)	미디어기획(3)	3D모델링(3)
			생성형AI(3)	인터랙션디자인실습(3)	미디어통신(3)
				2D콘텐츠 프로그래밍(3)	3D콘텐츠 프로그래밍(3)
					미디어스토리텔링(3)

		3학년		4학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
		교양	필수	바름종합설계프로젝트(2)	
기초 교양					
영역 교양					
일반교양					
전공	필수				캡스톤디자인설계1(3)
	선택	미디어운영시스템(3)	데이터베이스(3)	소프트웨어역량인증(0)	
		3D애니메이션(3)	웹프로그래밍(3)	인공지능(3)	포트폴리오특론(3)
		모바일앱프로그래밍(3)	XR콘텐츠프로그래밍(3)		
		모바일인터랙션디자인(3)	XR인터랙션디자인(3)		
		GUI디자인심화(3)	소프트웨어개발 실무영어2(1)		