



미래산업융합대학

패션산업학과



◆ 학과 정보

학과(전공) 설명 패션산업학과는 국제화·정보화·디지털화 환경에 대응하는 창의적이고 전문성을 갖춘 융복합 패션 인재를 육성한다. 이를 위해 예술성과 창의력을 기반으로 한 감성적 디자인 표현 능력, 소비자 니즈를 해결하고 새로운 비전을 제시할 수 있는 패션 커뮤니케이션 및 상품기획 능력, 디지털 기술을 활용해 패션을 구현하고 변화에 즉각 대응하는 디지털 패션 역량을 중심으로 다양한 패션산업 영역에서 필요로 하는 실무형 전문 인재 능력을 배양한다.

졸업 요건 · 경건회 6회 이수

진출분야	진로
패션 상품기획	패션 머천다이어(MD), MR, 패션 디자이너, 3D 가상 의류 및 소재 디자이너, 비주얼 머천다이어(VMD) 등
패션 E-Commerce	리테일 머천다이어(유통MD), 패션 바이어, 디지털 마케터, 디지털 콘텐츠 크리에이터 등
패션 경영 및 홍보	패션 마케터, PR 및 홍보 전문가 등
의류 수출	모델리스트, 테크니컬 디자이너(TD), 해외영업(MR), 3D 가상 의류 및 소재 디자이너 등

관련 자격증 GTQ, GTQI, MOS, VMD 자격증, 컴퓨터패션디자인운용마스터, 컴퓨터그래픽스운용기능사 등

◆ 교양선택 권장 과목

영역구분	교양 선택			
	교과목명	학점	추천사유	
기초교양	시장과경제활동	3	패션 비즈니스 구조와 소비자 행동에 대한 기초 경제학적 지식을 갖출 수 있음	
	심리학의이해	3	소비자 심리와 트렌드 형성 요인을 이해하여 패션 커뮤니케이션 및 상품기획 능력을 강화할 수 있음	
영역교양	인문과학	세상을보는 다양한시선들	3	문화와 예술 전반을 포괄적으로 살펴봄으로써 패션 디자인의 창의적 발상과 감성적 표현 능력을 기를 수 있음
		스토리텔링·인문학적 상상력으로보는세상	3	인문학적 상상력과 서사적 사고를 통해 패션디자인에 대한 이해, 패션 브랜드 콘셉트 및 콘텐츠 기획 역량을 향상시킬 수 있음
	사회과학	디지털리터러시와 문화	3	디지털 환경과 문화의 상호작용을 이해함으로써 디지털패션콘텐츠, 3D 버추얼디자인 등의 전공 학습 기반을 마련할 수 있음
		미래사회의이해	3	미래 산업 트렌드와 지속가능 패션, AI 기반 패션 비즈니스를 포괄적으로 살펴볼 수 있음
	과학기술	인공지능과인류	3	인공지능 기술의 원리와 사회적 영향을 이해하여 패션 데이터 분석 및 디지털 패션 구현 역량을 높일 수 있음
		4차산업혁명의 핵심기술	3	첨단 기술의 발전 방향을 이해하고 이를 패션 디자인과 디지털 콘텐츠 제작에 융합할 수 있는 기초를 갖출 수 있음
	문화예술	대중문화와 패션이미지	2	대중문화의 흐름과 패션 이미지의 관계를 이해하여 트렌드 분석 및 비주얼 커뮤니케이션 능력을 기를 수 있음
		우리웃과문화	3	한국 전통 복식의 역사와 미적 가치를 이해하여 한국 복식 디자인 및 현대 패션 융합의 기반 지식을 갖출 수 있음
일반교양	콘텐츠제작기초	3	디지털 이미지 및 영상 제작의 기본 원리를 이해하여 패션프로모션, 디지털패션콘텐츠 등 전공 실무 역량을 강화할 수 있음	
	글로벌비즈니스와 취업실전	3	글로벌 패션 시장의 구조와 실무 환경을 이해하여 진로 탐색 및 패션 비즈니스 역량을 높일 수 있음	

◆ 학년별 교양-전공 연계 로드맵

		1학년		2학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
		교양	필수	기독교개론(2)	대학영어 (듣기말하기)(2)
AI와창의적 문제해결(3)					
바름인성교육(1) *학과별 입사 차수 확인 필요					
기초 교양	사회 과학		시장과경제활동(3)		
영역 교양	인문 과학		세상을보는다양한 시선들(3)		
	사회 과학		미래사회의이해(3)		
	과학 기술		4차산업혁명의 핵심기술(3)		
	문화 예술		대중문화와패션이미지(2)		
일반교양					
전공	필수		패션전공진로탐색(1)		
	선택	기초구성(3)	패턴메이킹(3)	패션디자인CAD(3)	드레이핑(3)
		패션 일러스트레이션(3)	패션테크니컬 드로잉(3)	서양복식사(3)	디자인과창작(3)
		컬러와패션(3)	세계문화와패션(3)	패션마케팅(3)	현대패션과문화(3)
		패션소재기초(3)	패션마켓분석(3)	고감성텍스타일(3)	패션프로모션(3)
			패션디자인(3)		3D Virtual Design(3)

		3학년		4학년		
		1학기	2학기	1학기	2학기	
				바름종합설계프로젝트(2)		
		심리학의이해(3)		스토리텔링:인문학적 상상력으로보는세상(3)		
		디지털리터러시와문화(3)	인공지능과인류(3)			
		우리옷과문화(3)				
		콘텐츠제작기초(3)		글로벌비즈니스와 취업실전(3)		
				패션포트폴리오(3)		
		패션텍스타일디자인(3)	어패럴CAD(3)	패션실무워크샵(3)	기능성소재와액티브웨어(3)	
		한국복식디자인(3)	패션캡스톤디자인(3)	패션리테일바일(3)		
		패션온니채널(3)	한국복식사(3)	디지털패션스튜디오(3)		
		패션소재개발(3)	패션머천다이징(3)			
				디지털패션콘텐츠(3)		