

사 회 혁 신 융 합 전 공

Convergence Major in Social Innovation

(화학+심리인지과학+교양학부+SI교육센터 융합)

교 육 목 표

1. 복합적 사회문제를 통합적으로 이해하고 사회혁신의 이론과 실재를 탐구하는 융합적 사고 역량을 함양한다. [지]
2. 공감과 협력을 바탕으로 사회적 책임과 공동체 가치를 실천하는 시민의식을 기른다. [덕]
3. 사회문제 해결을 위한 실천적 대안을 기획·운영할 수 있는 사회혁신 인재를 양성한다. [술]

전 공 소 개

본 전공은 디지털 전환과 사회 변화 속에서 나타나는 복합적 사회문제를 다양한 학문적 관점에서 이해하고, 공감과 협력을 바탕으로 실천적 해결방안을 모색할 수 있는 융합형 인재 양성을 목표로 사회문제의 이해-설계-실천 전 과정을 프로젝트 기반 학습과 현장 연계를 통해 경험하도록 구성되었으며, 학생들이 사회적 가치와 지속가능성을 실천하는 사회혁신 인재로 성장하도록 지원한다.

교 과 과 정

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교 과 목 명	학 점	시 간	과목 구분	비 고
1	1	II00001	전필 복필	사회혁신전공탐색 Exploring Social Innovation	3	3	이론 실습	
	1	II00002	전필 복필	AI시대,인간으로살아가기 Being Human in the Age of AI	3	3	이론	
	2	II00003	전필 복필	디지털사회혁신-스마트라이프 Digital Social Innovation (Smart Life)	3	3	이론 실습	
2	1	II00004	전선	사회혁신의여정:인간,사회,그리고자연 The Journey of Social Innovation: Humans, Society, and Nature	3	3	이론	
	1	PA03069	전선	도시와현대미술프로젝트 Contemporary Art in Urban Context	3	3	실습	▪현대미술전공
	2	II00020	전선	성찰적글쓰기 Reflective Writing Practice	3	3	이론 실습	
3	1	ED02073	전선	사회변화와다문화교육 Social Changes and Multicultural Education	3	3	이론 실습	▪교육심리학과
	1	II00005	전선	사회혁신디자인생킹 Design Thinking for Social Innovation	3	3	이론 실습	
	1	II00006	전선	사회혁신의사결정론 Decision-Making for Social Innovation	3	3	이론	
	1	II00007	전선	커뮤니티참여디자인방법론 Community Participatory Design Methods	3	3	이론 실습	

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교 과 목 명	학 점	시 간	과목 구분	비 고
3	1	II00008	전선	데이터로 읽는 사회혁신 Data-Driven Social Innovation	3	3	이론 실습	
	1	II00009	전선	임팩트스토리텔링 Impact Storytelling	3	3	이론 실습	
	2	II00015	전필 복필	소셜임팩트캡스톤디자인 I Social Impact Capstone Design I	3	3	실습	
	2	BA03032	전선	글로벌기업환경과글로벌경영사례 Global Business Environment & Cases	3	3	이론 실습	· 경영학과
	2	II00010	전선	사회적가치와임팩트측정 Measuring Social Value and Impact	3	3	이론 실습	
	2	II00011	전선	사회혁신과거버넌스 Social Innovation and Governance	3	3	이론	
	2	II00012	전선	사회혁신과리더십 Social Innovation and Leadership	3	3	이론	
	2	II00013	전선	사회혁신과임팩트커리어 Social Innovation and Impact Careers	3	3	이론	
	2	II00014	전선	포용적교육과사회적책임 Inclusive Education and Social Responsibility	3	3	이론	
4	1	II00016	전선	소셜임팩트캡스톤디자인 II Social Impact Capstone Design II	3	3	실습	
	2	II00017	전선	지속가능한비즈니스와순환경제 Circular Economy for Sustainable Business	3	3	이론 실습	
	2	II00018	전선	콜렉티브임팩트의설계와실천 Designing and Practicing Collective Impact	3	3	이론 실습	
전 체	1	USS0022	전선	도시혁신프로젝트(종합설계) Urban Innovation Project	3	3	이론 실습	· 교양(사회과학)
	1,2	USS0006	전필 복필	소셜이노베이션의이해 Understanding of Social Innovation	3	3	이론	· 교양(사회과학)
	1,2	USS0007	전선	포스코그룹과함께하는지속가능사회와ESG Sustainable Society and ESG with POSCO Group	3	3	이론 실습	· 교양(사회과학)
	1,2	USS0010	전선	미래사회의이해 Understanding of the Future Society	3	3	이론	· 교양(사회과학)
	1,2	USS0034	전선	기업ESG의이론과실제 Corporate ESG theory and practice	3	3	이론	· 교양(사회과학)
	1,2	USS0035	전선	NGO와소셜리빙랩 NGOs and Social Living Labs	3	3	이론 실습	· 교양(사회과학)
	1,2	UTT0018	전선	4차산업혁명의핵심기술 Critical Technology of the Fourth Industrial Revolution	3	3	이론	· 교양(과학기술)
	1,2	UTT0024	전선	카카오와함께하는테크포임팩트캡스톤디자인 Tech for Impact Capstone Design with Kakao	3	3	실습	· 교양(과학기술)

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교 과 목 명	학 시 점 간	과목 구분	비 고
--------	--------	------	----------	---------	------------	----------	-----

총 90학점 (전필 15학점, 전선 75학점) / (복필 15학점)

1학년 교과내용

II00001 전필 사회혁신전공탐색

사회혁신융합전공의 기초 공통 교과목으로, 학생들이 자신의 전공과 관심, 진로를 사회적 가치 창출과 연결할 수 있도록 돕는다. 사회혁신의 개념과 주요 이론, 국내외 사례를 통해 다양한 분야에서의 적용을 이해하고, 전공의 교육 목표와 커리큘럼 구조를 파악한다. 또한 주요 영역과 직무를 탐색하며, 토론과 사례 분석, 문제기반 활동을 통해 사회문제를 다각적으로 바라보는 시각을 기른다. AI·디지털 도구를 활용한 자기 진단과 학습 포트폴리오 작성을 통해 전공 연계와 진로 설계를 위한 기초 방향성을 확립한다.

II00002 전필 AI시대,인간으로살아가기

AI의 일상화와 사회시스템 전환 속에서 ‘인간답게 산다’는 의미를 탐색하고, 인간 고유의 역량과 가치를 회복·확장하는 방향을 모색한다. 사회혁신 관점에서 AI 시대의 윤리, 책임, 협업, 공감, 창의 등을 실제적 과제를 통해 탐구한다.

II00003 전필 디지털사회혁신-스마트라이프

스마트 혁명에 따른 사회 변화와 디지털 소외(차별과 배제)를 이해하고, 인간 중심의 공감과 창의적 아이디어를 통해 이를 해결하는 경험을 제공하는 것을 목표로 하는 교과목이다. 스마트 혁명이 사회와 개인의 삶에 미치는 영향을 탐색하고, 디지털 소외의 원인과 결과를 분석한다. 나아가 디자인사고를 활용하여 디지털 포용 사회를 위한 사회혁신에 참여하고 이를 실행하는 역량을 기른다.

2학년 교과내용

II00004 전선 사회혁신의여정:인간,사회,그리고자연

사회혁신을 단일한 해결책이 아닌, 인간·사회·자연의 상호관계 속에서 전개되는 과정이자 여정으로 이해한다. 개인의 삶과 가치, 사회 구조와 제도, 자연 생태계가 어떻게 연결되어 사회문제를 형성하고 변화시키는지를 통합적으로 탐구한다.

PA03069 전선 도시와현대미술프로젝트

도시 내 주어진 공공장소에 대한 물리적, 인문적 맥락을 읽어내고 이를 기반으로 하여 개인적, 집단적 의미를 가질 수 있는 다양한 스케일의 예술적 ‘개입’과 ‘제안’을 시도하는 과목이다. 학생들은 자신의 느낌과 주어진 장소의 장소성을 드러내며 나아가 사회적 이슈를 던질 수 있는 조각, 건축, 벽화, 공원, 테마거리 조성, 퍼포먼스, 지역 재생 등 그 외 다양한 형태의 예술 프로젝트를 제안하고 진행한다.

II00020 전선 성찰적글쓰기

이 교과목은 학습자의 경험과 생각을 글로 성찰하고, 이를 통해 자기이해와 비판적 사고를 심화하는 것을 목표로 한다. 다양한 주제에 대한 글쓰기 실습과 피드백을 통해 자신의 관점과 언어를 정교화하고, 타인의 경험과 사회적 맥락을 함께 성찰하는 능력을 기른다.

3학년 교과내용

ED02073 전선 사회변화와다문화교육

다문화 교육에 대한 이해를 높이기 위하여 다문화 교육의 기본개념, 문화, 언어, 사회 등 다양한 주제를 논의하며, 교육심리학적 관점에서 한국 다문화 교육 현실에 대해 살펴본다.

II00005 전선 사회혁신디자인생킹

디자인 사고(Design Thinking)의 적용을 통해 사회혁신 가치 실현을 위한 실질적인 해결책을 도출하는 방법론을 학습하는 수업이다. 공감과 협력을 바탕으로 지역사회의 복합적 난제를 재정의하고, 디자인 사고의 5단계 프로세스(공감, 문제 정의, 아이디어 도출, 프로토타입, 테스트)를 실습하며 실행 가능한 해결책을 도출함으로써 지속가능한 사회적 가치를 창출하는 혁신가로의 성장을 목표로 한다.

II00006 전선 사회혁신의의사결정론

사회문제 해결을 위해 데이터 기반의 현상 분석과 디자인 사고 중심의 사용자 공감을 융합하는 교과목이다. 다양한 데이터 분석 기법을 활용하여 사회적 가치를 극대화하기 위한 전략적 의사결정 프로세스를 학습하는 것을 목표로 한다.

II00007 전선 커뮤니티참여디자인방법론

지역사회와 다양한 이해관계자가 직접 참여하는 참여디자인(Participatory Design) 방법론을 중심으로, 사회문제 해결 과정에서 공동체의 목소리와 경험을 설계에 반영하는 방식을 학습한다. 학생들은 커뮤니티 기반 문제를 이해하고, 주민참여이용자각기관 등과의 협력 과정을 통해 문제를 정의하며, 참여적 조사와 워크숍, 공동 설계 기법을 활용해 해결안을 도출한다. 이를 통해 참여와 협력을 기반으로 한 디자인 과정의 의미를 이해하고, 공동체와 함께 사회적 가치를 창출하는 실천적 설계 역량을 함양한다.

II00008 전선 데이터로읽는사회혁신

다양한 데이터를 활용하여 복잡한 사회 현상 이면의 근본 원인과 실천 방향을 데이터 기반으로 분석하고, 이를 시각화하여 설득력 있는 인사이트를 도출하는 것을 목표로 한다. 이를 통해 디자인 사고의 핵심 단계인 ‘공감’과 ‘문제정의’를 데이터 중심으로 정교화하고, 사회혁신 문제 해결 과정을 실천적으로 경험한다.

II00009 전선 임팩트스토리텔링

사회혁신 활동 및 프로젝트의 과정과 성과를 맥락·과정·영향을 포함한 서사로 구성하여 효과적으로 전달하고, 이해관계자의 공감과 행동을 이끌어내는 커뮤니케이션 역량을 함양하는 것을 목표로 한다. 사회혁신 사례 분석을 통해 임팩트 스토리의 구조와 요소를 이해하고, 사회적 가치, 변화이론, 임팩트 지표를 기반으로 이해관계자 관점의 메시지를 설계한다. 또한 텍스트·비주얼·데이터를 결합한 커뮤니케이션 실습과 AI·디지털 도구를 활용한 콘텐츠 제작을 통해 사회혁신 성과를 다양한 대상에게 설득력 있게 전달하는 역량을 기른다.

II00015 전필 소셜임팩트캡스톤디자인 I

사회혁신 융합전공의 캡스톤 교과목으로, 학생들이 실제 사회문제를 발굴하고 정의하며 해결 전략을 설계하는 데 초점을 둔다. 공공·민간·시민사회 등 다양한 섹터의 문제를 대상으로 사회적 맥락 분석, 이해관계자 분석, 문제 구조화를 수행하고, 인문학적 가치 성찰, 사회과학적 구조 분석, 데이터 기반 분석을 결합해 문제를 다각적으로 이해한다. 수업은 문제기반학습(PBL), 팀 프로젝트, 리빙랩 방식으로 운영되며, AI·디지털 도구를 활용한 자료 분석을 통해 근거 기반 문제 정의 역량을 강화한다. 학기 말에는 해결 전략 초안을 도출하여 다음 학기 실행 중심 캡스톤디자인으로 연계한다.

BA03032 전선 글로벌기업환경과글로벌경영사례

각 국가의 제도적 환경(institutional context)과 기업의 전략적 활동 사이의 관계를 규명한다. 다국적 기업의 경쟁력 제고를 위한 국가별 대응전략과 시장으로서의 국가별 환경연구를 중심 내용으로 한다.

II00010 전선 사회적 가치와 임팩트 측정

본 교과목은 사회혁신, 사회적경제, 공공 및 민간 영역에서 창출되는 사회적 가치와 임팩트를 체계적으로 측정하고 해석하는 방법을 학습하는 것을 목표로 한다. 사회적 가치와 임팩트의 개념을 이해하고, 정성적·정량적 지표 설정, 성과 프레임워크, 데이터 수집 및 분석의 기초를 다룬다. 또한 SROI, ESG 지표, SDGs 연계 지표 등 주요 임팩트 측정 접근 방식을 살펴보고, 사례 분석과 간단한 실습을 통해 측정 결과를 설명하고 활용하는 과정을 경험한다. 이를 통해 사회혁신 활동과 프로젝트의 성과를 객관적으로 설명할 수 있는 기초 역량을 기르고, 사회적 가치 창출을 전략과 의사결정으로 연결하는 관점을 형성한다.

II00011 전선 사회혁신과 거버넌스

복잡한 사회문제 해결을 위해 등장한 사회혁신의 개념과, 이를 가능하게 하는 협력적·네트워크 기반 거버넌스 체계를 함께 다룬다. 정부 중심의 전통적 행정 방식에서 벗어나 정부·기업·시민사회·시민 등 다양한 주체가 협력하는 환경 속에서 사회혁신이 어떻게 설계되고 실행되는지를 탐구한다.

II00012 전선 사회혁신과 리더십

사회혁신을 이끄는 리더십을 개인의 권한이나 지위가 아닌, 협력·윤리·책임에 기반한 실천적 역량으로 탐구하는 교과목이다. 본 교과목은 전통적인 영웅형 리더십을 넘어, 분산적·적응적·가치 중심 리더십 모델을 중심으로 사회 변화의 과정에서 리더의 역할을 이해한다.

II00013 전선 사회혁신과 임팩트커리어

사회적 가치 실현을 중심으로 한 다양한 진로 영역을 이해하고, 개인의 역량과 관심을 사회혁신 분야의 실제 직무와 연결하는 것을 목표로 한다. 공공·민간·시민사회·사회적 경제·국제기구 등 다양한 섹터에서 사회혁신이 어떻게 구현되는지와 필요한 직무 역량 및 커리어 경로를 체계적으로 다룬다. 사회혁신 사례와 임팩트 조직 분석, 직무별 역할 탐색을 통해 생태계를 이해하고, 자신의 전공과 강점을 사회적 가치 창출과 연계하는 방법을 모색한다. 또한 진로 설계 워크숍, 실무자 특강, 프로젝트 기반 활동을 통해 임팩트 커리어 역량을 점진적으로 강화하고, AI·디지털 도구를 활용한 역량 진단과 커리어 포트폴리오 구축을 통해 지속 가능한 진로 설계를 지원한다.

II00014 전선 포용적교육과 사회적책임

교육을 사회적 불평등을 재생산하는 제도가 아니라, 포용과 형평, 사회적 책임을 실현하는 핵심 장치로 탐구한다. 배움이 어떻게 사회적 책임으로 이어지는지를 중심으로, 교육 접근성, 장애와 다양성, 다문화·젠더 이슈, 평생학습 등 다양한 교육 현안을 통해 사회적 책임의 의미를 비판적으로 고찰한다.

4학년 교과내용

II00016 전선 소셜임팩트캡스톤디자인 II

소셜임팩트 캡스톤디자인 I에서 도출된 문제 정의와 해결 전략을 바탕으로 실행·검증·확산에 초점을 둔 실천 중심의 사회혁신 융합전공의 캡스톤 교과목이다. 설계한 대안을 시제품, 서비스 모델, 정책 제안, 캠페인 또는 프로그램 형태로 구현하고, 공공기관·지역사회·기업·시민단체 등 외부 파트너와 협력하여 현장 적용 또는 파일럿 테스트를 수행함으로써 실행 가능성과 사회적 파급 효과를 검증한다. 프로젝트 관리와 협업 중심으로 운영되며, AI·디지털 도구를 활용한 성과 분석과 영향 측정을 통해 결과를 평가하고, 학기 말 성과 발표와 공유를 통해 사회혁신 실천가로서의 전문성과 책임 의식을 갖춘 체인지메이커로의 성장을 도모한다.

II00017 전선 지속가능한비즈니스와순환경제

본 교과목은 ESG 관점에서 순환경제와 자원순환이 기업의 지속가능경영 전략과 어떻게 연결되는지를 이해하는 것을 목표로 한다. 선형경제 구조의 한계와 자원 고갈, 환경 부담 문제를 분석하고, 순환경제가 기업의 환경(E), 사회(S), 지배구조(G) 전략에서 갖는 의미를 살펴본다. 학생들은 재사용, 재활용, 업사이클링, 순환 설계, 순환형 비즈니스 모델 등 자원순환 전략을 국내외 기업 사례를 통해 학습하며, 기업 활동이 사회적 가치와 환경적 책임으로 확장되는 과정을 이해한다. 이를 통해 순환경제를 환경 이슈에 국한하지 않고, ESG 기반의 기업 전략과 사회혁신의 핵심 요소로 통합적으로 인식하는 역량을 함양한다.

II00018 전선 콜렉티브임팩트의설계와실천

본 교과목은 복잡한 사회문제 해결을 위한 협력적 접근 방식인 콜렉티브 임팩트(Collective Impact)의 이론과 실천을 통합적으로 학습하는 것을 목표로 한다. 공공, 기업, 시민사회 등 다양한 주체가 공동의 목표를 설정하고 역할을 분담하며 지속적인 협력 구조를 형성하는 과정을 이해한다. 학생들은 콜렉티브 임팩트의 핵심 요소인 공동의 의제 설정, 공유 측정 체계, 상호 보완적 활동, 지속적 커뮤니케이션, 백본 조직의 역할을 중심으로 협력 구조를 설계하고, 사례 분석과 프로젝트 활동을 통해 실천 방안을 모색한다. 이를 통해 다부문 협력을 기반으로 사회적 가치를 창출하는 전략적 사고와 실행 역량을 기른다.

전체학년 교과내용

USS0022 전선 도시혁신프로젝트(종합설계)

도시혁신 분야 콜렉티브 임팩트 창출을 위하여 비영리, 민간, 공공부문의 기관들이 공동으로 기획, 운영하는 민관학 협력 운영을 기본으로 여러 대학의 학생들간 협력기회를 제공한다. 지역사회기반 참여교육으로 사회문제 해결의 주체로서 학생의 성장을 도모하고 교육의 과정을 통해 지역사회 문제를 발굴, 해결하여 사회의 긍정적인 변화를 유도한다.

USS0006 전필 소셜이노베이션의이해

이 강의는 수강생들로 하여금 최근 국내외에서 가장 주목받고 있는 개념 중 하나인 Social Innovation(SI)에 대한 기본적인 이해를 갖추고 개인에의 적용 가능성을 탐구하는 것을 주요 목표로 한다. 개인의 자질과 역량, 전문성을 계발하고 이를 토대로 사회적 가치를 추구하는 소셜이노베이터(Social Innovator)로서의 실천적 삶을 살아가고자 하는 학생들에게 이 수업은 그 출발점을 마련하는 기회를 제공한다.

USS0007 전선 포스코그룹과함께하는지속가능사회와ESG

본 교과목은 포스코그룹과 연계하여 지속가능경영 및 ESG(Environment·Social·Governance)에 관한 핵심 개념과 실제 적용 사례를 학습하는 것을 목적으로 한다. 수강생은 ESG에 대한 이론적 이해를 기반으로 기업과 사회가 직면한 환경적·사회적 문제를 분석하고, 이를 해결하기 위한 대안을 탐색한다. 교과목은 문제·프로젝트 기반 학습 방식을 적용하여, 포스코 그룹의 실제 이슈를 토대로 문제를 정의하고 해결 방안을 도출하는 실습 중심 활동을 포함한다. 또한 포스코 및 그룹사의 실무자 특강과 멘토링을 통해 기업 현장의 지속가능경영 전략과 실행 과정을 직접 이해하도록 구성하였다. 학기 말에는 프로젝트 결과를 ‘포스코 ESG 레벨업그라운드’ 발표회에서 공유하며, 우수한 제안은 기업의 실제 ESG 관련 사업으로 채택되어 실현된다. 본 교과목은 학생들이 지속가능사회 구축을 위한 분석력·기획력·실천역량을 함양하도록 돕는 것을 목표로 한다.

USS0010 전선 미래사회의이해

곧 임박해온 미래사회를 종합적으로 예측하고 미래사회의 핵심 문제가 무엇인지를 파악하는 통찰력을 기르는 수업이다. 미래사회의 다양한 문제들에 대비하기 위한 각 분야별 지식과 능력을 파악하고 학생들 스스로 자신의 전공 지식 및 기술을 키우도록 돕는다.

USS0034 전선 기업ESG의이론과실제

ESG경영에 대한 기초이해를 토대로 E(환경), S(사회), G(지배구조)의 주요 이론과 실무 이슈들을 다룬다. 이론 파트에서는 ESG경영이 등장하게 된 배경과 논의과정, 다양한 이론과 개념(기업목적론, CSR 이론, 대리인 이론, 지속가능경영, 사회적 투자 등)과 함께, E, S, G 각 영역의 이론을 학습한다. 실무 이슈 파트에서는 글로벌 해외 기업과 국내 기업의 ESG 경영 사례와 최근 트렌드를 학습하고, 학생들 스스로 E, S, G 중 하나의 분야를 선택하고 해당 분야의 실행력있는 ESG 경영대안을 도출하는 팀 프로젝트를 진행한다.

USS0035 전선 NGO와소셜리빙랩

리빙랩(Living Lab)은 살아있는 연구실이라는 의미로, 마을을 실험실로 삼아 다양한 지역사회 문제를 해결해 보는 과정이다. 지속가능발전이 강조되는 시대의 효과적인 교육방법론으로 주목받고 있으며 사회혁신역량 향상이라는 교육적인 성과뿐만 아니라 지역사회 변화와 발전에 직접적으로 기여한다는 측면에서 주목받고 있는 사회혁신 교육 방법이다. 이 수업은 비영리조직(NGO)와 소셜리빙랩(Social Living Lab)의 개념과 역할에 대한 이해를 목적으로 한다. 수강생들은 지역사회 전문가로서 NGO의 사회적 역할과 소셜리빙랩을 통한 지역사회 문제해결의 모델을 학습한다. 특히 NGO와 소셜리빙랩의 결합을 통해 실험적이고 참여적인 방식으로 사회 문제를 해결하는 과정을 탐구하며, 이 과정에서 다양한 이해관계자들의 협업과 참여의 중요성을 경험할 수 있다. 수강생들은 관련 이론 지식뿐만 아니라 실제 사례연구와 리빙랩 프로젝트를 통해 실질적인 문제해결 능력을 향상시킬 수 있다.

UTT0018 전선 4차산업혁명핵심기술

4차 산업 혁명시대는 우리 생활 곳곳에서 적용되고 생활 방식을 변화시키고 있다. 이러한 시대 변화에 수동적으로 관망하는 것이 아니라 주도적으로 이끌어 갈 수 있도록 제대로 이해하고 적용할 수 있도록 한다.

II00019 전선 카카오와함께하는테크포임팩트캡스톤디자인

본 교과목은 카카오(Kakao)와의 협력을 기반으로, 디지털 기술을 활용한 사회문제 해결 프로젝트를 수행하는 캡스톤디자인 과목이다. 학생들은 카카오의 기술, 플랫폼, 데이터 활용 사례를 참고하여 사회적 가치를 창출하는 테크포임팩트(Tech for Impact) 솔루션을 기획하고 구현한다. 수업은 프로젝트 기반 학습으로 운영되며, 사회문제 분석, 기술 기반 해결안 설계, 프로토타입 개발, 실행 전략 수립, 성과 공유에 이르는 전 과정을 포함한다. 이를 통해 기술과 사회를 연결하는 문제 해결 역량을 강화하고, 디지털 전환 시대에 요구되는 실천적 사회혁신 역량을 기른다.