



## 아트앤디자인스쿨

# 첨단미디어디자인전공



### ◆ 전공 정보

#### 학과(전공) 설명

첨단미디어디자인전공은 실감형, 몰입형 미디어인 XR디자인부터 인터랙티브 미디어와 전통적인 영상매체 디자인에 이르기까지 다양한 디지털 콘텐츠를 창의적으로 기획 및 표현할 수 있는 디자인 전문인재 양성을 목표로 한다. 세부적으로는, 디지털미디어 기술에 인문학적 상상력을 더한 인재, 경험과 상호작용을 창의적으로 커뮤니케이션 할 수 있는 인재, 산업이 요구하는 실무 능력이 강한 인재, 연관된 여러 분야와 협업할 수 있는 융복합 인재를 키워내는 것을 목표로 한다.

첨단미디어디자인전공은 크게 세 개의 트랙, XR디자인, UX/UI 디자인, 영상/모션그래픽 디자인으로 구성되어 있다. 1학년은 디자인전공 학생에게 요구되는 공통된 기초를 다루며, 2학년부터 본격적으로 각 세부 트랙의 기초를 배운다. 3학년은 세부 트랙별로 더 확장되고 심화된 내용을 다루며, 4학년은 그 동안의 학습과 자신의 관심사를 바탕으로 주제와 매체를 자유롭게 선택하여 졸업작품 프로젝트를 진행한다.

#### 졸업 요건

- 경건회 6회 이수
- 졸업작품연구(0학점)
- 4학년 1학기 졸업작품전 2트랙 이상
- 첨단미디어디자인진로탐색 수업(1학점) 이수

#### 졸업 후 진로

디자인회사, 영화, 방송국, 게임회사, 엔터테인먼트, 미술관, 박물관, 테마파크 등 다양한 영역에 첨단미디어디자인 능력을 가진 XR디자이너, 3D그래픽디자이너, 모션/영상디자이너, 애니메이터, 웹/앱디자이너, 미디어아티스트, 아트디렉터 등

### ◆ 교양선택 권장 과목

영역구분	교양 선택			
	교과목명	학점	추천사유	
기초교양	문학개론	3	문학 작품을 체계적으로 분석하고 감상하는 기본적인 안목을 길러줌	
	AI와함께그리는 지속가능한미래	3	AI 기술을 활용하여 인류의 지속가능성 문제를 해결하는 방안을 모색함	
영역교양	인문과학	생활속의글쓰기	3	일상과 학업, 직무에 필요한 실용적 글쓰기 능력을 향상시킴
		스토리텔링:인문학적 상상력으로보는세상	3	세상을 인문학적 관점으로 보고 매력적인 스토리로 구성하는 법을 배움
	사회과학	소셜이노베이션의이해	3	창의적 아이디어로 사회 문제를 해결하는 사회 혁신 사례와 접근법을 배움
		AI공존윤리	3	AI 시대에 마주할 윤리적 쟁점과 바람직한 공존 방향을 고민함
	과학기술	프로그래밍기초	3	컴퓨터의 작동 원리를 이해하고 논리적 문제 해결 능력을 키움
		생활속인공지능실습	3	일상에서 유용한 AI 도구들을 직접 다루고 활용하는 실습을 경험함
	문화예술	메타버스의세계	3	메타버스의 최신 기술 트렌드와 미래 사회에 미칠 영향을 파악함
		알고보면디자인	3	일상 속 디자인 원리를 발견하며 미적 감각과 창의적 시각을 넓힘
	일반교양	취업실전워크숍	2	이력서 작성부터 모의 면접까지, 취업에 필요한 실전 스킬을 훈련함
		AI혁신과린스타트업	2	AI 기술을 기반으로 한 비즈니스 아이디어를 발굴하고, 효율적으로 사업화하는 과정을 배움

◆ 학년별 교양-전공 연계 로드맵

		1학년		2학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
		교양	필수	기독교개론(2)	대학영어 (듣기말하기)(2)
AI와창의적 문제해결(3)					
바름인성교육(1) *학과별 입사 차수 확인 필요					
기초 교양	인문 과학		문학개론(3)		
	과학 기술			AI와함께그리는 지속가능한미래(3)	
영역 교양	인문 과학			생활속의글쓰기(3)	스토리텔링:인문학적 상상력으로보는세상(3)
	사회 과학				
	과학 기술				프로그래밍기초(3)
	문화 예술			메타버스의세계(3)	알고보면디자인(3)
일반교양					
전공	필수	첨단미디어디자인 진로탐색(1)			
	선택	디지털디자인(3)	3D디자인1(3)	XR디자인1(3)	3D디자인2(3)
		모션디자인 파운데이션(3)	모션디자인기초(3)	영상디자인기초(3)	소리와영상(3)
		인터랙션 디자인기초(3)	크리에이티브코딩(3)	인터랙티브미디어 디자인(3)	앱인터페이스 디자인(3)
		디지털 타이포그래피(3)	UX디자인기초(3)	서비스디자인(3)	UX프로덕트디자인(3)

		3학년		4학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기
		전공	필수	바름종합설계프로젝트(2)	
선택	소셜노베이션의이해 (3)		AI공존윤리 (3)		
	생활속인공지능실습(3)				
취업실전워크숍(2)			AI혁신과린스타트업(2)		
졸업작품연구(0)					
XR디자인2(3)	XR디자인프로젝트(3)		XR캡스톤디자인(3)	포트폴리오A(3)	
영상콘텐츠디자인(3)	모션브랜드디자인(3)		영상모션캡스톤디자인(3)	포트폴리오B(3)	
UX스튜디오(3)	UI디자인프로젝트(3)		UI캡스톤디자인(3)		
	컨버전스디자인세미나(3)		UX캡스톤디자인(3)		