디 자 인 학 과
Department of Design

교 육 목 표

① 학부과정에서 이수한 산업디자인 과정을 심화 연구하는 과정으로서 디자인에 대한 창의력과 표현력 및 실무능력을 겸비한 디자인 전문가 양성을 목적으로 한다. [지]
② 정보화, 다변화 되어 가는 산업사회의 여건에 맞추어 디자인이 지향하는 실질적이고 직접적인, 심화된 학문으로서의 산업디자인을 연구한다. [덕]
③ 기본에 충실하고, 학생 개개인의 창조적 능력을 최대한 살리는 교육을 지향하여 과정 이수 후 디자인 현장과 교육 분야에서 그 능력을 충분히 발휘할 수 있도록 한다. [술]

타이포그라피 전공(Major in Typography)
인터랙션 디자인 전공(Major in Interaction Design)

〈기초공통과목 및 종합시험과목〉

기초 공통 과목			종합 시험 과목		
교 과 목	학점	비 고	교 과 목	학점	비 고
			시각디자인특론Ⅲ	3	타이포그라피전공
			시각디자인리서치Ⅲ	3	
			IoT 서비스 디자인	3	인터랙션 디자인 전공
			디자인연구방법론	3	
			포트폴리오	0	학과공통

교 과 과 정

〈석사과정〉

2571001 **석사학위논문연구** (Research for the Master's Degree) **4학점**
학위 논문 작성을 위한 자료수집 및 연구과정이다.

2571008 **시각디자인리서치Ⅰ** (Graduate Research in Visual Design Ⅰ) **3학점**
한글꼴의 현황과 문제점을 이해하고 이를 바탕으로 한글 폰트디자인의 새로운 시도를 모색한다.

2571009 **시각디자인리서치Ⅱ** (Graduate Research in Visual Design Ⅱ) **3학점**
타이포그라피 관련 선행 연구 논문을 분석하고 비평하는 과정을 통하여 전공분야에 대한 이해를 심화하고, 향후 연구 방향 설정과 논문 작성의 기반을 닦는다.

2571010 **시각디자인리서치Ⅲ** (Graduate Research in Visual Design Ⅲ) **3학점**
서구 타이포그래피의 흐름과 선구적인 현대 타이포그래퍼를 조사하고, 그의 작품세계를 분석·평가한다.

2571011 **시각디자인특론Ⅰ** (Graduate Project in Visual Design Ⅰ) **3학점**
출판디자인과 타이포그래피의 상관관계를 이론과 실기를 병행하여 연구한다.

2571012 **시각디자인특론Ⅱ** (Graduate Project in Visual Design Ⅱ) **3학점**
정보디자인과 타이포그래피의 상관관계를 이론과 실기를 병행하여 연구한다.

2571013 **시각디자인특론Ⅲ** (Graduate Project in Visual Design Ⅲ) **3학점**
시각커뮤니케이션 디자인의 정체성 이해와 전문적인 디자인 실천을 위한 디자인 방법론을 연구한다.

2571016 **현대디자인특론Ⅰ** (Theories of Modern Design Ⅰ) **3학점**
시대적 사조 및 역사를 바탕으로 한 디자인의 이슈들을 통시적으로 연구하도록 한다.

2571017 **현대디자인특론Ⅱ** (Theories of Modern Design Ⅱ) **3학점**
디자인 이슈들 가운데 특정 방법론을 접목하여 새로운 대안들을 제안하도록 한다.

2571018 **타이포그라피인모션** (Typography in Motion) **3학점**
인터넥티브 미디어 디자인에 있어서의 효과적인 타이포그라피 활동에 대한 심미적 고찰과 기능적 연구, 전통적인 표현기법의 탐구를 통한 실험적인 뉴미디어와 타이포그라픽 디자인의 조화에 대한 심층적 연구를 한다.

2571019 **뉴미디어디자인** (New Media Design) **3학점**
웹 환경 안에서의 브랜딩, 레이아웃, 컬러, 타이포그라피 그리고 다른 커뮤니케이션 디자인적 고찰을 실행한다. 이 과목의 포커스는 실험적인 디지털 미디어 구현에 있다. 각각의 프로젝트는 멀리 미디어의 기본적인 양상을 갖고 창조된다. 학생들은 현 디자이너들의 Complex Media, 그들 스스로의 디렉션을 통하여 증폭되고 재창조되는 솔루션을 리뷰하게 된다.

2571046 **구조 분석과 스토리텔링** (Structural Analysis and Storytelling) **3학점**
구조 분석과 스토리텔링

2571047 Data **기반 서비스 디자인** (Data driven service design) **3학점**
Data 기반으로 의사결정을 해야하는 온라인 서비스에 대한 기본 개념, 속성, 디자인 프로세스에 대한 연구를 수행한다. 서비스 분야별로 다양한 Data 변수에 대해 심층적으로 탐구하고, 사례 연구를 통해 Data와 서비스 디자인 과정을 연구한다.

2571049 IoT **서비스 디자인** (IoT Service Design) **3학점**
IoT의 개념과 이를 디자인할 때 고려해야할 특성들을 학습한다. IoT 환경을 스스로 구축하며 얻은 경험적 지식과 IoT 서비스 사례 분석을 통해 도출한 요구사항을 바탕으로 새로운 IoT 서비스를 디자인하고 제안하는 과정을 경험한다.

2571051 Data **시각화와 프로토타이핑** (Data Visualization and Prototyping) **3학점**
빅데이터 시대에 TABLEAU 등의 데이터 시각화 툴을 사용하여 네이터 정보를 효과적으로 분석하고 보여주어 데이터 기반 의사 결정의 토대를 마련, 적절한 시각화 기술 및 스타일을 적용하여 헬스스케어 서비스 등의 앱 또는 웹 페이지의 프로토타입을 만들어보는 경험을 한다.

2571052 **데이터 융합형** UX **리서치** (Data Convergence UX Research) **3학점**
데이터 기반 사용자 조사와 전통적인 사용자 조사 기법을 학습하며, 둘을 융합하여 보다 심도 있는 디자인 인사이트 도출하는 능력을 함양한다. 이를 바탕으로 서비스 디자인을 개선하는 실제적인 디자인 과정을 경험한다.

2571053 **디지털 모션 프로토타이핑** (Digital Motion Prototyping) **1학점**
UI/UX 디자인, 앱 디자인 아이디어를 모바일, 데스크톱, 웹, IoT 등의 플랫폼에 맞게 인터랙티브한 프로토타입으로 표현하는 데 사용되는 프로토파이툴의 사용법에 대해 배운다

2571054 **스타트업 및 비즈니스 역량 개발 실습** (Start-up and business theory and experience) **1학점**
창업에 대한 기본적인 준비방법 학습 및 효과적인 자기관리/경영관리 기법에 관한 역량개발 및 경영이해 및 비즈니스 마인드 제고, 조직과 경영관리방법 학습.관리적 소양 조기확보

2571055 **빅데이터 서비스 / AI서비스디자인** (Big Data Service / AI Service Design) **1학점**
교육목표 데이터의 수집과 분석 및 시각화를 수행해본다.
차세대 지능형 테크놀러지에 대한 이해를 바탕으로 인간 니즈와 감성, 공공가치와 사회요구 등을 반영한 혁신적 서비스디자인을 분석, 설계할 수 있는 융합적 능력을 함양한다.

2571056 **융합 디자인 프로젝트 실습** (Convergence Design Studio Project) **3학점**
융합 디자인 컨설팅 과정을 이해하고 실무에 적용하는 법을 배운다. 디자인싱킹 + 프로세스적 사고 + 설득적 커뮤니케이션이 결합된 이론 및 실습으로 구성된 과정이다.

2571057 **드론 비행의 기초 이론 및 실습** (Drone control course – theory and control training) **1학점**
- 초경량비행장치 항공법 멀티콥터 기초 원리 이론
- 드론의 이륙비행 및 수평이동 착륙등 관련 기술 습득

2571058 **구조적 인지와 해석** (Structure Recognition and Interpretation) **3학점**
본 과목은 문화 인류학의 구조주의에 기초하여 문화 현상을 구조적, 맥락적으로 해석하는 방법을 학습하는데 목적을 둔다. 이를 통해 디자인을 구조적, 맥락적으로 해석할 수 있도록 한다.

2571059 **시각적 인지와 해석** (Visual Recognition and Interpretation) **3학점**
본 과목은 인지 과학에 사용되는 사고 방법들 중 디자인의 시각적 사고와 직접적인 관련성이 있는 인지, 추상, 시각적 해석에 대해서 학습을 하는 데 목적을 둔다. 이를 통해 디자인을 시각적인지 차원에서 보다 더 깊이 이해하고, 그에 따라 문제해결을 할 수 있도록 한다.

2571060 IoT Context**와** UX **디자인** (IoT Context and UX design) **3학점**
IoT 환경 기반의 UX디자인을 위한 IoT Context에 대한 이론과 맥락에 대해 학습하고, Lean Start up 프로세스와 Lean UX 관점의 다양한 Context에 대한 이해와 분석을 통해 인사이트를 도출하는 연구를 진행한다.

〈공동개설과목〉

2571031 **디자인연구방법론** (Design Research Methodology) **3학점** ***지정학과 수강가능**
디자인 연구의 기본을 이루는 질적 연구를 바탕으로 한 다양한 연구방법에 대해 학습하고 연구모델 분석, 논문작성 등의 실습을 통해 디자인 연구의 기본적인 자질을 함양하도록 한다.

〈보충과목〉

2579010 **한글디자인** (Han Geul Design) **3학점**
2579013 **출판디자인**Ⅰ (Publication Design Ⅰ) **3학점**
2579014 **출판디자인**Ⅱ (Publication Design Ⅱ) **3학점**
2579015 **타이포그라피**Ⅰ (Typography Ⅰ) **3학점**

2579016 **타이포그라피Ⅱ** (Typography Ⅱ) 3학점
2579019 **디지털 드로잉Ⅰ** (Digital Drawing Ⅰ) 3학점
2579020 **디지털 드로잉Ⅱ** (Digital Drawing Ⅱ) 3학점
2579026 3D Presentation Design Ⅰ 3학점
2579030 Visual Interaction Design Ⅱ 3학점
2579032 **디지털 디자인 스케치** (Digital Design Sketch) 3학점
2579034 **기초디자인** (Basic Design) 3학점
2579035 **인포메이션디자인**1 (Infomation Design1) 3학점
2579036 **인포메이션디자인**2 (Information Design2) 3학점
2579037 **그래픽디자인스튜디오**1 (Graphic Design Studio1) 3학점
2579038 **그래픽디자인스튜디오**2 (Graphic Design Studio2) 3학점
2579039 **인터랙티브 온라인미디어**1 (Interactive Online Media1) 3학점
2579040 **인터랙티브 온라인미디어**2 (Interactive Online Media2) 3학점
2579041 **시각디자인리서치**1 (Visual Design Research1) 3학점
2579042 **시각디자인리서치**2 (Visual Design Research2) 3학점
2579043 **뉴미디어디자인**1 (New Media Design1) 3학점
2579044 **뉴미디어디자인**2 (New Media Design2) 3학점
2579045 **아이덴티티디자인**1 (Identity Design1) 3학점
2579046 **아이덴티티디자인**2 (Identity Design2) 3학점
2579047 **디자인 스케치** (Design Sketch) 3학점
2579048 2D Drawing Presentation 3학점
2579050 **디지털 패브리케이션Ⅰ** (Digital FabricationⅠ) 3학점
2579051 **디지털 패브리케이션Ⅱ** (Digital FabricationⅡ) 3학점
2579053 **UX디자인방법론** (UX Design Methodology) 3학점